

Cada equipo constrúe un cartón do panel. Cando estean os 4 rematados, péganse xuntos no mural para a avoa Carmela.

EQUIPO 1

Os datos individuais

TAREFA

Pega as vosas cifras persoais (pantalla / xogo / diferenza) do Caderniño. Engade o voso nome e decoración.

EQUIPO 2

A gran barra da clase

TAREFA

Debuxade dúas grandes barras de papel de cores: unha **azul** coa suma TOTAL de min de pantalla da clase, outra **verde** co TOTAL de xogo. A máis longa gaña.

Pantalla



Xogo



Pantalla clase: _____ min

Xogo clase: _____ min

EQUIPO 3

A billarda da clase

TAREFA

Lembrade a S6: xogamos **60 min** en total á billarda. Facede un cartel coa palabra BILLARDA en grande, os 60 min e unha foto/debuxo da actividade.



Billarda: _____ min

Por equipo: _____ min

Rondas: _____ (3)

EQUIPO 4

As nosas conclusións

TAREFA

Escribide 2 ou 3 frases sobre o que aprendemos. Pistas: a sorpresa que descubristes, a cousa máis difícil, a máis divertida.
